

nterface (POSIX).Certificación

lecnologías de baterías y métod Convertidores CC/CC. Compatil

Operacionales reales, Amplifica

medida de variables mecánicas

audal y nivel. Sensores para m

hidráulicos. Interfaces sensor-p

transmisión guiados y no guiad

radicionales. Comunicaciones

celulares. GPRS. GSM. LTE. Co

comunicaciones en IoT. Interfac

Protocolos de nivel de aplicació

HFDS. S3. Hive. HBase. Análisis

Cinesis. Spark streaming. Comp

Cloud IoT. Sofia2. thinger.io. dw

Taxonomía de modelos. Dispos

El proceso de aprendizaje supe

emporales. Descomposición: to

latos. Reducción de la dimensionalidad. Taxonomía

iprendizaje a largo plazo. ML aplicado al m

iprendizaje no supervisado. Ajuste de par

ISON. Fundamentos de redes y sistemas

web. Fundamentos de seguridad. Tipos d

Magnitudes eléctricas. Análisis de circuito

electromecánicos. Procesamiento analógio

ntroducción a los métodos de aprendizaje a la

protocolos del IETF para loT

CoAP. Protocolos para IoT.

Máster en Internet de las cosas (loT)































atos. Representación de la





capas. Arquitectura client

Prácticas en empresa

Máximo de 15 estudiantes

Alta empleabilidad

Contenidos prácticos y aplicados





www.iotmaster.uniovi.es



SP32 (Espressif). Raspberry. Sistemas operativos para IoT. Portable Operatin caciones y sectores críticos. Sistemas operativos de tiempo real (RTOS) para estión. Supercondensadores. Técnicas de harvesting. Estabilidad de la alimer lectromagnética. Interferencias electromagnéticas. Seguridad. Protecciones. ntegrados. Amplificadores aislados. Filtros activos. Conversión A/D y D/A. Sens cia y proximidad. Posición y velocidad. Aceleración, vibración, fuerza y presió e variables eléctricas. Sensores ópticos y de imagen. Actuadores eléctricos, n lor. Interface serie asíncrono. I2C. SPI. Principios básicos de comunicaciones. ictro electromagnético. Detección y corrección de errores. Comunicaciones. il alcance. NFC. RFID. Redes WPAN. Bluetooth clásico. Bluetooth LE. Redes W. adas tradicionales. Buses de campo. PLC. Ethernet. Limitacio rotocolos de Internet. IPv4 (s/Ajax. Aplicaciones web. R ptación de IPv6: 6Lo. RPL. C IoT en la nube. Almacenamie

lotes. Hadoop. Spark. Orienta las. PaaS. AWS IoT Platform lico. Aprendizaje supervisado dispositivos electromecánicos Validación de modelos. Mé intrenamiento. Test Pronósticos. Modelos esto cia y estacionalidad. Correlogi Análisis espectral. Detección de cambios. Validación de datos. Anál de varianza de efectos aleato reproducibilidad. Datasets públicos. Librerías de aprendizaje supervendo. Ajuste de parámetros. Vali tros métodos de evaluación. Validación de modelos. Análisis descriptivo de series temporales. Ajuste pronóstico. Análisis espectral y detección de cambios en medias y varianzas. Cálculo de componentes R&R básico. Cálculo de componentes de varianza. Hipótesis y significación. Técnicas de preprocesado a modelos de aprendizaje no supervisado. Técn lemas. Librerías de preprocesado. Manejo ión dem. Formatos de representación de l colos y capas. Arquitectura cliente/servido cción a la criptografía de clave asimétrica ctrónicos y optoelectrónicos. Dispositivos umentación.étodos en aprendizaje no supe

Modelado de problemas usando ML. Aplicaci Actividades, Servicios, Broadcast receivers. Content provider. Adaptación a la diversidad. Fragmentos Modelos de aplicaciones. Navegavilidad y diseño. MVC. MVP. MVVM. Diseño reactivo. Librería de Arqui de datos. Persistencia. Conectividad y sensores. Wifi. Bluetooth. Acceso servicios en la nube. Segur programación de sensores. Lenguaje R. Teoría de la probabilidad. Inferen la estadística. Regresión line Lenguaje C. Python. Funda ≀arianza de efectos fijos. Filtr⊲do de secuencias. Programación proced⊍ programación orientada a objetos. Introducción a los sistemas operativo Virtualización. Introducción información. JSON. Funda formación. Formatos de representación de ecnologías web. Fundame